

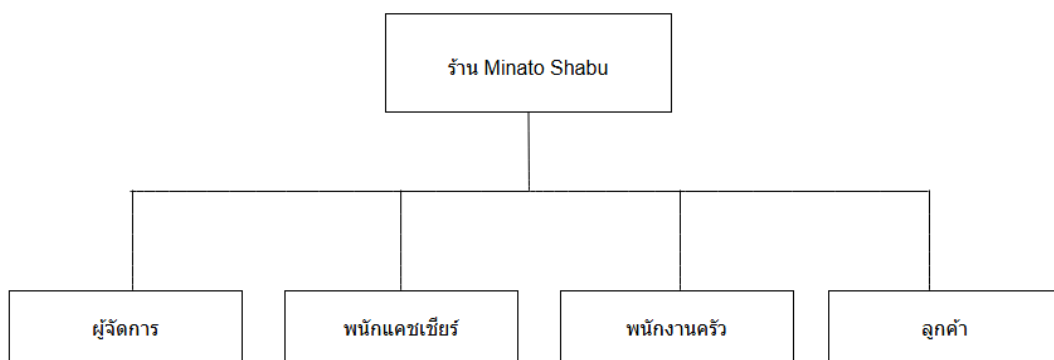
บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

การพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu ได้ศึกษาแนวคิดและทฤษฎีวรรณกรรมจากเอกสารที่เกี่ยวข้องกับระบบในบทนี้จะเป็นการวิเคราะห์และออกแบบระบบให้มีประสิทธิภาพสูงสุดจึงจะต้องมีการวางแผนการพัฒนาระบบโดยจะมีการจัดทำในการพัฒนาระบบซึ่งในการจัดทำตัวแบบเพื่อใช้ในการพัฒนาระบบนี้ทางผู้จัดทำโครงการได้มีการกำหนดแนวทางพัฒนาระบบโดยวิเคราะห์ระบบจากข้อมูลที่ได้เก็บรวบรวมได้

3.1 โครงสร้างภายในองค์กร

ร้าน Minato Shabu มีการแบ่งโครงสร้างภายในองค์กรดังนี้

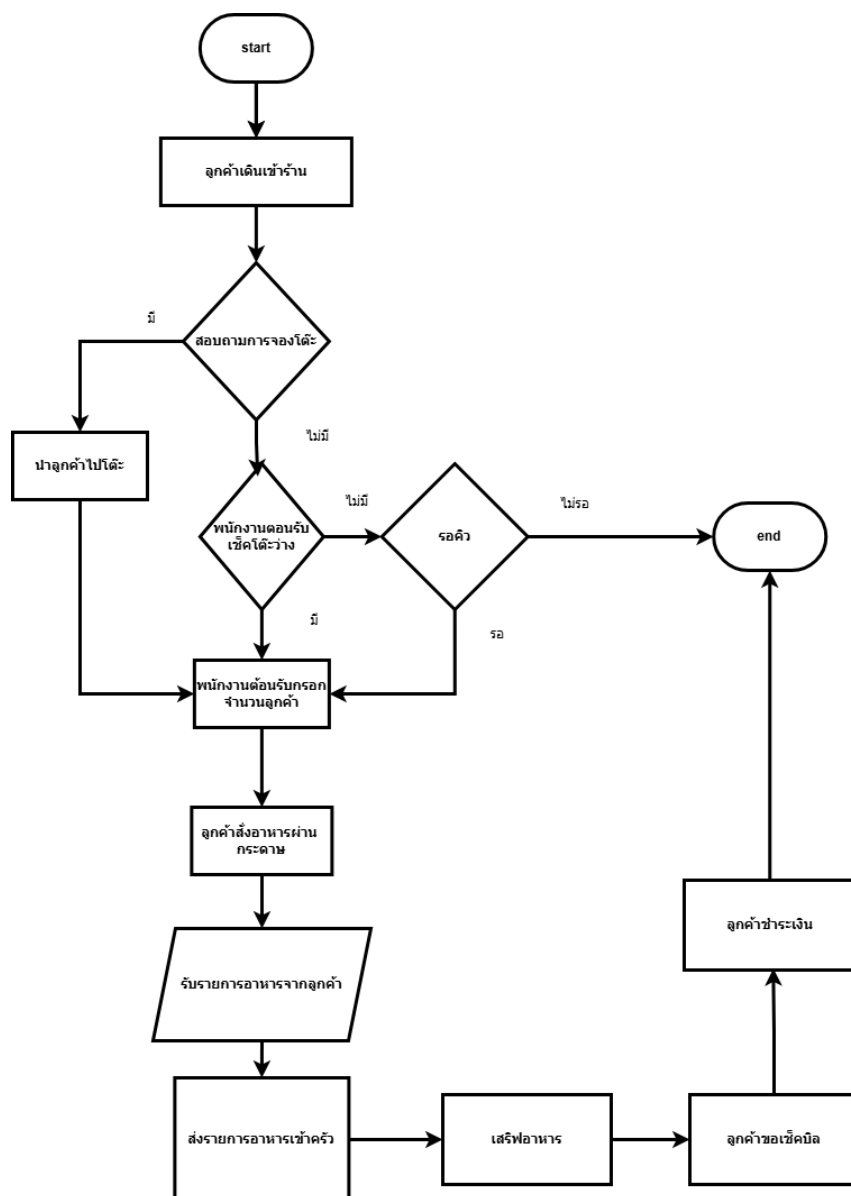


ภาพที่ 3.1 โครงสร้างองค์กร

3.2 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม

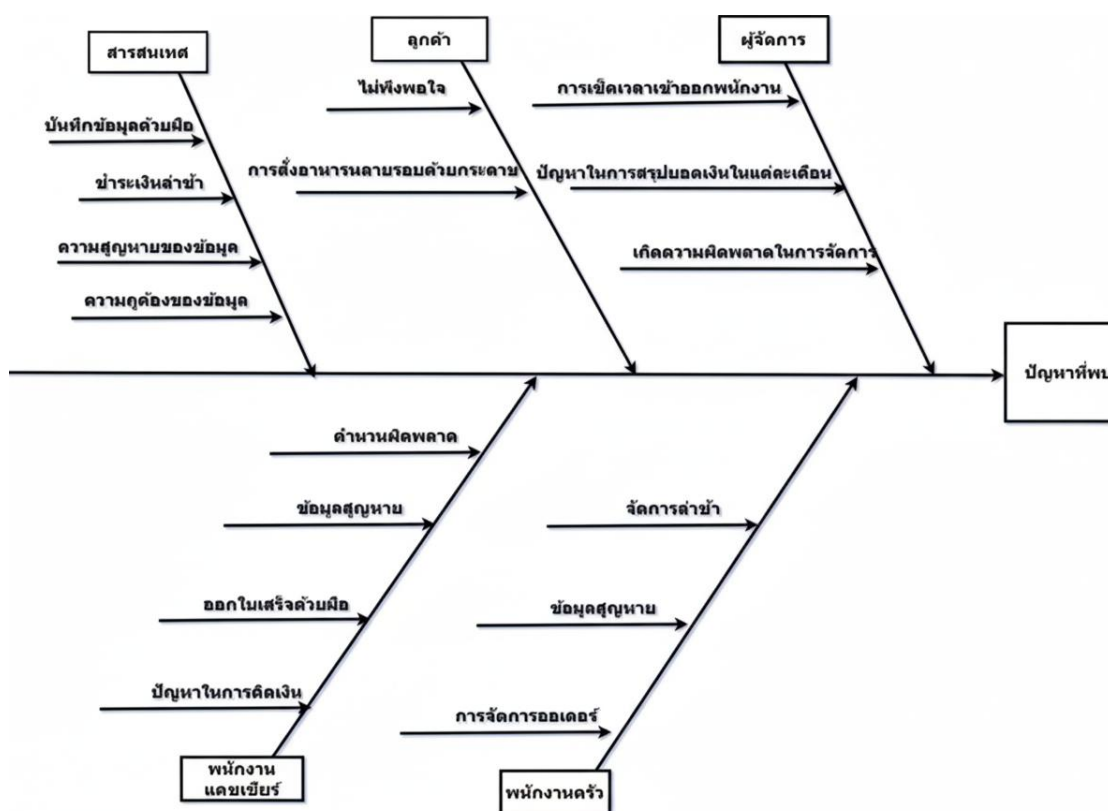
3.2.1 ระบบงานเดิม

ผู้จัดทำโครงการได้ศึกษาขั้นตอนการทำงานของร้าน Minato Shabu พบว่ามีขั้นตอนการดำเนินงานดังนี้มี การจดบันทึก รายการต่างๆไว้ในกระดาน และออกไปเสร็จด้วยการเขียน



ภาพที่ 3.2 ขั้นตอนการทำงานของระบบงานเดิม

3.3 ปัญหาที่พบในระบบงานเดิม



ภาพที่ 3.3 แผนภูมิแสดงปัญหาที่พบในระบบงานเดิม

3.3.1 พนักงานแคชเชียร์ขาดเครื่องมือที่ช่วยในการเก็บข้อมูลลูกค้าทำให้เกิดข้อผิดพลาดและสูญหายของข้อมูลรวมถึงการคิดเงินให้กับลูกค้า

3.3.2 พนักงานครัวมีปัญหาในการจัดการออเดอร์ที่ได้รับอาจทำการปฏิบัติงานได้ล่าช้าเมื่อข้อมูลการสั่งสูญหาย

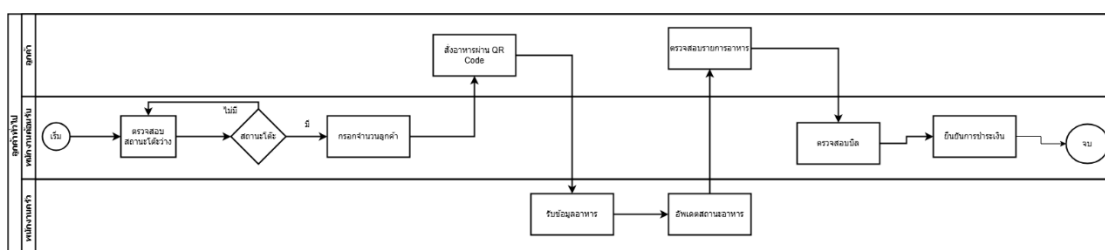
3.3.3 กระบวนการทำงานด้วยการจดด้วยมืออาจทำให้ข้อมูลสูญหายทำให้บันทึกข้อมูลและชำระเงินล่าช้า

3.3.4 ผู้จัดการมีการสับยอดเงินในแต่ละเดือนรวมถึงการบันทึกการเข้าออกของพนักงานอาจมีข้อผิดพลาดในการจดบันทึก

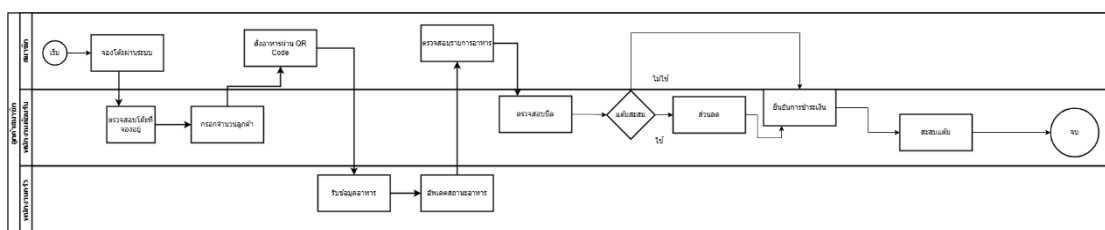
3.3.5 ลูกค้าอาจไม่พึงพอใจในการสั่งอาหารด้วยกระดาษหลาย ๆ ครั้ง

3.4 ระบบงานใหม่

จากการศึกษาในระบบงานเดิมและความต้องการของระบบงานใหม่ ผู้พัฒนาระบบจะใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาช่วยในการทำงานเพื่อให้เกิดประโยชน์ในรูปแบบเว็บแอปพลิเคชันโดยสร้างฐานข้อมูลกลางที่ดูแลระบบจัดการฐานข้อมูล จัดเก็บไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ใช้การติดต่อสื่อสารผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในรูปแบบการใช้งานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ โดยให้ระบบงานใหม่รองรับผ่านเว็บไซต์แบบ Responsive ได้จึงได้จัดทำขั้นตอนที่ง่าย รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ เพื่อให้ตรงต่อความต้องการ อีกทั้งเจ้าของธุรกิจสารรถเรียกดูสารสนเทศภายในร้านได้ทันที



ภาพที่ 3.4.1 ลูกค้าปกติ



ภาพที่ 3.4.2 สมาชิก

3.5.1 แผนภาพกระแสข้อมูล

3.5.1.1 ผู้จัดการร้าน

3.5.1.2 พนักงานครัว

3.5.1.3 พนักงานแคชเชียร์

3.5.1.4 ลูกค้า

3.5.1.5 สมาชิก

3.5.2 ขอบเขต เว็บแอปพลิเคชัน – แสดงบนจอคอมพิวเตอร์

3.5.2.1 ผู้จัดการ

- 1) ตรวจสอบข้อมูลเข้าสู่ระบบ
 - สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้
 - สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
- 2) จัดการข้อมูลอาหาร
 - สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ประเภท อาหาร
 - สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล อาหาร
 - สามารถเรียกดู ข้อมูลอาหาร
 - สามารถแก้ไขสถานะของรายการอาหาร (มี หรือ ไม่มี)
- 3) จัดการข้อมูลพนักงาน
 - สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลพนักงาน
 - สามารถบันทึกข้อมูลเงินเดือนพนักงาน
- 4) จัดการข้อมูลโต๊ะ
 - สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลโต๊ะ
- 5) ดูรายงานสารสนเทศ
 - สามารถเรียกดูสรุปยอดขายในแต่ละเดือน
 - สามารถเรียกดูยอดขายในแต่ละ วัน/เดือน/ปี (ในรูปแบบกราฟ)
 - สามารถเรียกดูรายงานยอดการสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้านได้ (ในรูปแบบกราฟ)
- 6) โปรโมชั่น
 - สามารถกำหนดเพิ่ม ลบ แก้ไขโปรโมชั่นได้
 - สามารถกำหนด วัน/เดือน/ปี ของโปรโมชั่นได้
 - สามารถกำหนดส่วนลดของโปรโมชั่นได้

3.5.2.2 พนักงานครัว

- 1) ตรวจสอบข้อมูลเข้าสู่ระบบ
 - สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้
 - สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
- 2). จัดการวัตถุดิบ
 - สามารถเรียกดูรายการตามออร์เดอร์ได้
 - สามารถยืนยันสถานะอาหารได้

3) จัดการข้อมูลการสั่งซื้อ

- สามารถบันทึกข้อมูลการสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้านได้
- สามารถเรียกดูรายการสั่งซื้อได้

3.5.2.3 พนักงานแคชเชียร์

1) ตรวจสอบข้อมูลเข้าสู่ระบบ

- สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้
- สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

2) สมัครสมาชิก

- สามารถลงทะเบียนสมาชิกได้
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลสมาชิกได้

3) จัดการออเดอร์

- สามารถเรียกดูข้อมูลออเดอร์ได้
- สามารถเรียกดูหมายเลขโต๊ะได้
- สามารถตรวจสอบโต๊ะว่างได้
- สามารถเรียกดูรายการอาหารได้
- สามารถยกเลิกออเดอร์ได้
- สามารถเปิดระบบออเดอร์ให้กับลูกค้าได้

4) จัดการข้อมูลชำระเงิน

- สามารถยืนยันการชำระเงิน
- สามารถยกเลิกการชำระเงินได้
- สามารถเพิ่มส่วนลดได้
- สามารถบันทึกค่าปรับได้
- สามารถเช็คบิล พิมพ์ใบเสร็จได้
- สามารถดูประวัติการขายย้อนหลังได้

5) การสะสมแต้ม

- สามารถเพิ่ม ลดแต้มของลูกค้าได้
- สามารถคำนวณแต้มของลูกค้าเพื่อนำมาเป็นส่วนลดได้

6) ดูรายงานข้อมูลสารสนเทศ

- สามารถตรวจสอบรายการจองโต๊ะของสมาชิกได้

3.5.3 ขอบเขต เว็บแอปพลิเคชัน – แสดงบนอุปกรณ์เคลื่อนที่

3.5.3.1 ลูกค้า

1) สั่งรายการอาหาร

- สามารถเรียกดูรายการอาหารได้
- สามารถสั่งรายการอาหารแบบระบุจำนวนได้ (จำกัดไว้ที่อย่างละ 2 จานตอรอบ)
- สามารถเรียกดูรายการสั่งอาหารได้
- สามารถเรียกดูประวัติรายการอาหารได้

3.5.3.2 สมาชิก

1) ตรวจสอบข้อมูลเข้าสู่ระบบ

- สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้
- สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

2) สั่งรายการอาหาร

- สามารถเรียกดูรายการอาหารได้
- สามารถสั่งรายการอาหารแบบระบุจำนวนได้ (จำกัดไว้ที่อย่างละ 2 จานตอรอบ)
- สามารถเรียกดูรายการสั่งอาหารได้
- สามารถเรียกดูประวัติรายการอาหารได้

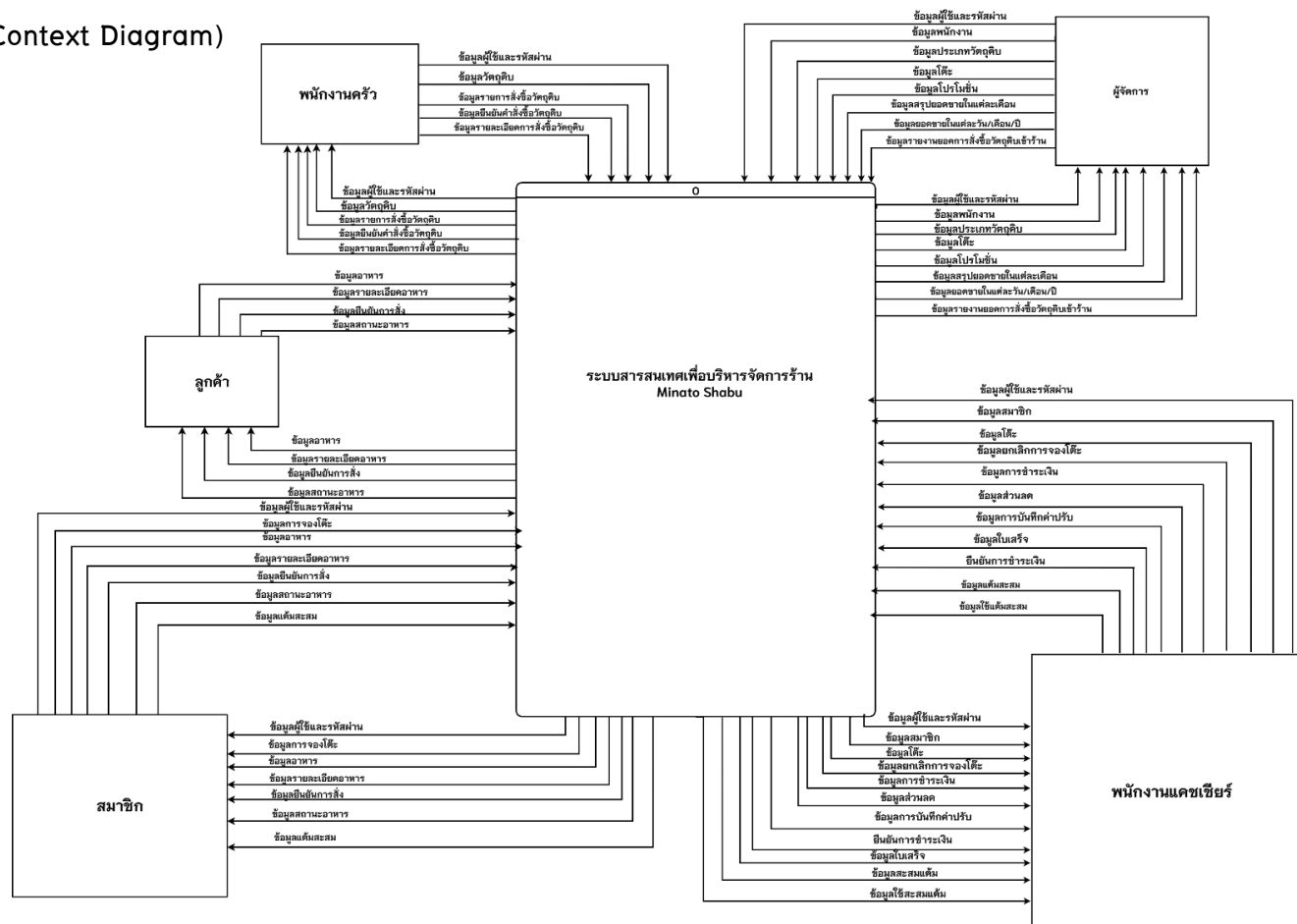
3) จองโต๊ะ

- สามารถเรียกดูโต๊ะที่ว่างได้
- สามารถจองโต๊ะผ่านระบบออนไลน์ได้(ช้าสุดได้ 20 นาที)

4). สะสมแต้ม

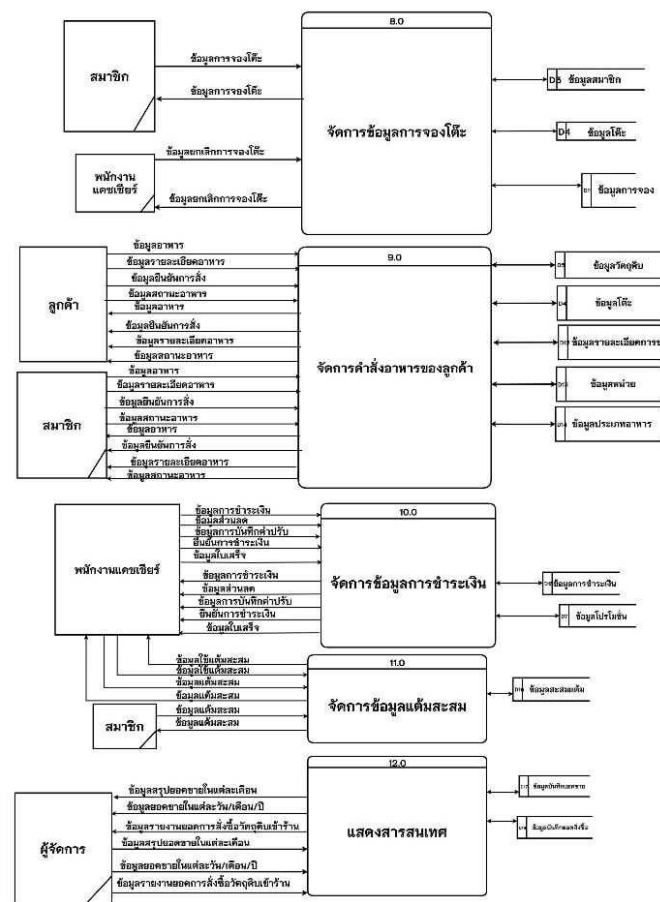
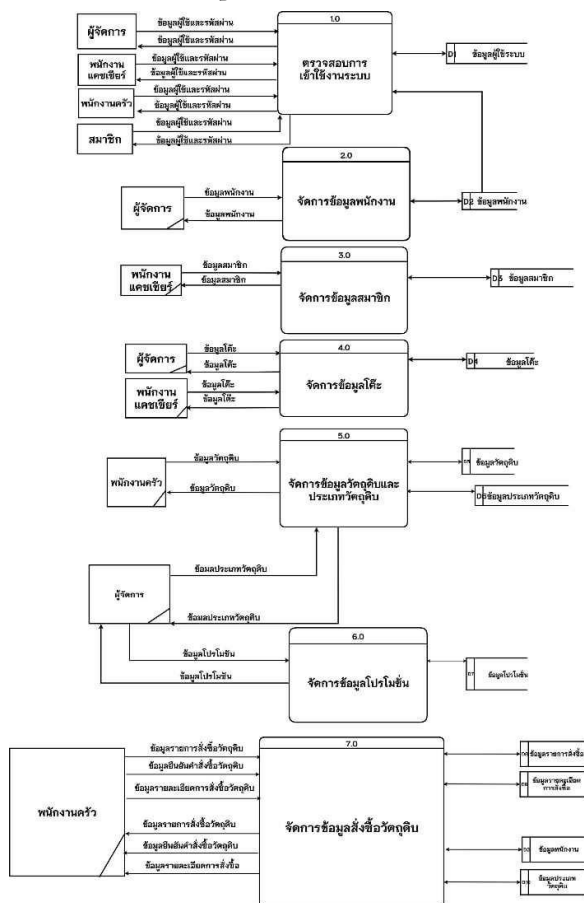
- สามารถดูแต้มสะสมเพื่อใช้เป็นส่วนลดได้

3.6 แผนผังบริบท (Context Diagram)



ภาพที่ 3.6 แผนผังบริบท

3.7 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)



ภาพที่ 3.7 แผนภาพกระแสข้อมูล

แต่ละกระบวนการในแผนภาพกระแสข้อมูล สามารถอธิบายการทำงานได้ด้วยคำอธิบายกระบวนการ ดังนี้

ตารางที่ 3.1 ตารางรายละเอียดของเว็บแอปพลิเคชัน และโปรเซสที่เกี่ยวข้อง

ผู้ใช้	รายการข้อมูล	รายการโปรเซส
1) ผู้จัดการ	1) ข้อมูลชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน	1) ตรวจสอบการเข้าสู่ระบบ
2) พนักงาน	2) ข้อมูลพนักงาน	2) จัดการข้อมูลพนักงาน
แคชเชียร์	3) ข้อมูลสมาชิก	3) จัดการข้อมูลสมาชิก
3) พนักงานครัว	4) ข้อมูลโต๊ะ	4) จัดการข้อมูลโต๊ะ
4) สมาชิก	5) ข้อมูลวัตถุดิบ	5) จัดการข้อมูลวัตถุดิบ และ
5) ลูกค้า	6) ข้อมูลประเภทวัตถุดิบ	ประเภทวัตถุดิบ
	7) ข้อมูลโปรโมชั่น	6) จัดการข้อมูลโปรโมชั่น
	8) ข้อมูลรายการสั่งซื้อ	7) จัดการข้อมูลสั่งซื้อวัตถุดิบ
	9) ข้อมูลยืนยันสั่งซื้อ	8) จัดการข้อมูลการจองโต๊ะ,
	10) ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ	9) จัดการคำสั่งอาหารของ
	11) ข้อมูลการจองโต๊ะ	ลูกค้า
	12) ข้อมูลการยกเลิกการจองโต๊ะ	10) จัดการข้อมูลการชำระเงิน
	13) ข้อมูลอาหาร	11) จัดการข้อมูลเต็มสะสม
	14) ข้อมูลรายละเอียดอาหาร	12) แสดงสารสนเทศ
	15) ข้อมูลยืนยันการสั่งอาหาร	
	16) ข้อมูลสถานะอาหาร	
	17) ข้อมูลอาหาร	
	18) ข้อมูลการชำระเงิน	
	19) ข้อมูลส่วนลด	
	20) ข้อมูลการบันทึกค่าปรับ	
	21) ยืนยันการชำระเงิน	
	22) ข้อมูลใบเสร็จ	
	23) ข้อมูลการใช้แต้มสะสม	
	24) ข้อมูลสะสมแต้ม	
	25) ข้อมูลสรุปยอดขายในแต่ละเดือน	
	26) ข้อมูลยอดขายในแต่ละวัน/เดือน/ปี	

ตารางที่ 3.1 ตารางรายละเอียดของเว็บแอปพลิเคชัน และโปรเซสที่เกี่ยวข้อง (ต่อ)

ผู้ใช้	รายการข้อมูล	รายการโปรเซส
	27) ข้อมูลรายงานยอดการสั่งซื้อวัตถุดิบ เขาร้าน	

จากการกำหนดผู้ใช้และความต้องการของระบบ คือ ผู้จัดการ แคชเชียร์ พนักงานครัว สมาชิกและลูกค้า สามารถแสดงความสัมพันธ์ด้วยแผนผังบริบทดังนี้

ตารางที่ 3.2 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 ตรวจสอบข้อมูลการเข้าสู่ระบบ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	1.0
Process Name	ตรวจสอบการเข้าสู่ระบบ
Input Data Flow	ข้อมูลชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน
Output Data Flow	ข้อมูลชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน
Data Store Used	ข้อมูลผู้ใช้ระบบ และ ข้อมูลพนักงาน
Description	เป็นกระบวนการในการเข้าสู่ระบบเพื่อใช้งาน

ตารางที่ 3.3 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลพนักงาน

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	2.0
Process Name	จัดการข้อมูลพนักงาน
Input Data Flow	ข้อมูลพนักงาน
Output Data Flow	ข้อมูลสิทธิ์ใช้งานระบบ
Data Store Used	ข้อมูลพนักงาน
Description	เป็นกระบวนการในการกำหนดสิทธิ์ใช้งาน

ตารางที่ 3.4 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลสมาชิก

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	3.0
Process Name	จัดการข้อมูลสมาชิก
Input Data Flow	ข้อมูลสมาชิก
Output Data Flow	ข้อมูลสมาชิก
Data Store Used	ข้อมูลสมาชิก
Description	เป็นกระบวนการในการบันทึก แก้ไข ลบ และ ข้อมูลสมาชิก

ตารางที่ 3.5 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลโต๊ะ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	4.0
Process Name	จัดการข้อมูลโต๊ะ
Input Data Flow	ข้อมูลโต๊ะ
Output Data Flow	ข้อมูลโต๊ะ
Data Store Used	ข้อมูลโต๊ะ
Description	เป็นกระบวนการในการบันทึก แก้ไข และ ตรวจสอบสถานะของโต๊ะในร้าน

ตารางที่ 3.6 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลวัตถุดิบและประเภทวัตถุดิบ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	5.0
Process Name	จัดการข้อมูลวัตถุดิบ และ ประเภทวัตถุดิบ
Input Data Flow	ข้อมูลวัตถุดิบ และ ข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Output Data Flow	ข้อมูลวัตถุดิบ และ ประเภทวัตถุดิบ
Data Store Used	ข้อมูลวัตถุดิบ และ ประเภทวัตถุดิบ
Description	เป็นกระบวนการบันทึกและจัดการข้อมูลวัตถุดิบ รวมถึงการจัดหมวดหมู่ประเภทวัตถุดิบ

ตารางที่ 3.7 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลโปรโมชั่น

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	6.0
Process Name	จัดการข้อมูลโปรโมชั่น
Input Data Flow	ข้อมูลโปรโมชั่น
Output Data Flow	ข้อมูลโปรโมชั่น
Data Store Used	ข้อมูลโปรโมชั่น
Description	เป็นกระบวนการในการบันทึก แก้ไข และ ยกเลิกโปรโมชั่นของร้าน

ตารางที่ 3.8 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลสั่งซื้อวัตถุดิบ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	7.0
Process Name	จัดการข้อมูลสั่งซื้อวัตถุดิบ
Input Data Flow	ข้อมูลรายการสั่งซื้อ ข้อมูลยืนยันสั่งซื้อ และ ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ
Output Data Flow	ข้อมูลรายการสั่งซื้อ ข้อมูลยืนยันสั่งซื้อ และ ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ
Data Store Used	ข้อมูลรายการสั่งซื้อ ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ ข้อมูลพนักงาน และ ข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Description	เป็นกระบวนการบันทึก แก้ไข และ ตรวจสอบการสั่งซื้อวัตถุดิบ

ตารางที่ 3.9 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลการจองโต๊ะ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	8.0
Process Name	จัดการข้อมูลการจองโต๊ะ
Input Data Flow	ข้อมูลการจองโต๊ะ และ ข้อมูลการยกเลิกการจองโต๊ะ
Output Data Flow	ข้อมูลการจองโต๊ะ และ ข้อมูลการยกเลิกการจองโต๊ะ
Data Store Used	ข้อมูลสมาชิก ข้อมูลการจอง และ ข้อมูลโต๊ะ
Description	เป็นกระบวนการในการรับจองโต๊ะ บันทึกข้อมูลการจอง และ ตรวจสอบสถานะโต๊ะ

ตารางที่ 3.10 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการคำสั่งอาหารของลูกค้า

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	9.0
Process Name	จัดการคำสั่งอาหารของลูกค้า
Input Data Flow	ข้อมูลอาหาร ข้อมูลรายละเอียดอาหาร ข้อมูลยืนยันการสั่งอาหาร ข้อมูลสถานะอาหาร ข้อมูลอาหาร
Output Data Flow	ข้อมูลอาหาร ข้อมูลรายละเอียดอาหาร และ ข้อมูลยืนยันการสั่งอาหาร ข้อมูลสถานะอาหาร และ ข้อมูลอาหาร
Data Store Used	ข้อมูลวัตถุดิบ ข้อมูลโต๊ะ ข้อมูลรายละเอียดการขาย ข้อมูลหน่วย และ ข้อมูลประเภทอาหาร
Description	เป็นกระบวนการบันทึกคำสั่งอาหาร จัดการวัตถุดิบ และ บันทึก รายละเอียดการขาย

ตารางที่ 3.11 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลการชำระเงิน

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	10.0
Process Name	จัดการข้อมูลการชำระเงิน
Input Data Flow	ข้อมูลการชำระเงิน ข้อมูลส่วนลด ข้อมูลการบันทึกค่าปรับ ยืนยันการชำระเงิน และ ข้อมูลใบเสร็จ
Output Data Flow	ข้อมูลการชำระเงิน ข้อมูลส่วนลด ข้อมูลการบันทึกค่าปรับ ยืนยันการชำระเงิน และ ข้อมูลใบเสร็จ
Data Store Used	ข้อมูลการชำระเงิน และ ข้อมูลโปรโมชั่น
Description	เป็นกระบวนการในการคำนวณยอดชำระเงิน ใช้โปรโมชั่น และบันทึกการชำระเงินของลูกค้า

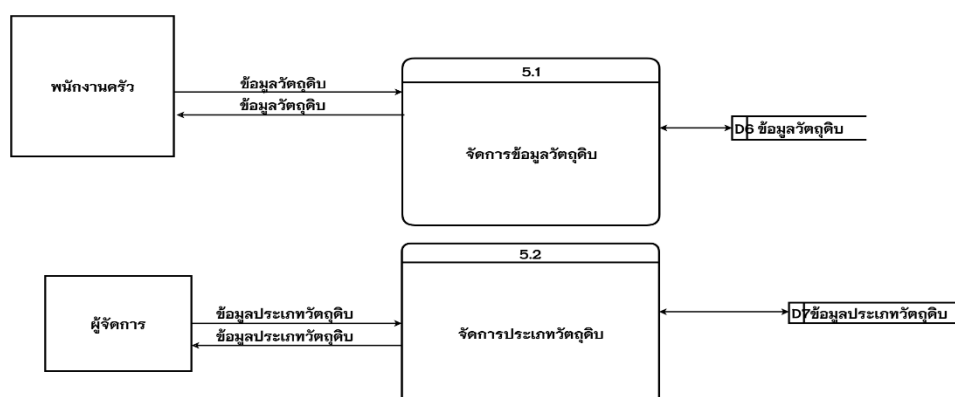
ตารางที่ 3.12 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 จัดการข้อมูลแต้มสะสม

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	11.0
Process Name	จัดการข้อมูลแต้มสะสม
Input Data Flow	ข้อมูลการใช้แต้มสะสม และ ข้อมูลสะสมแต้ม
Output Data Flow	ข้อมูลการใช้แต้มสะสม และ ข้อมูลสะสมแต้ม
Data Store Used	ข้อมูลสะสมแต้ม
Description	เป็นกระบวนการในการสะสมแต้มจากการใช้บริการ และ อัปเดตแต้มสะสมของสมาชิก

ตารางที่ 3.13 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 0 แสดงสารสนเทศ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	12.0
Process Name	แสดงสารสนเทศ
Input Data Flow	ข้อมูลสรุปยอดขายในแต่ละเดือน ข้อมูลยอดขายในแต่ละวัน/เดือน/ปี และ ข้อมูลรายงานยอดการสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้าน
Output Data Flow	ข้อมูลสรุปยอดขายในแต่ละเดือน ข้อมูลยอดขายในแต่ละวัน/เดือน/ปี และ ข้อมูลรายงานยอดการสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้าน
Data Store Used	ข้อมูลบันทึกยอดขาย และ ข้อมูลบันทึกยอดสั่งซื้อ
Description	เป็นกระบวนการในการนำข้อมูลมาสร้างเป็นรายงานเพื่อผู้บริหารใช้ตัดสินใจ

3.8 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 1



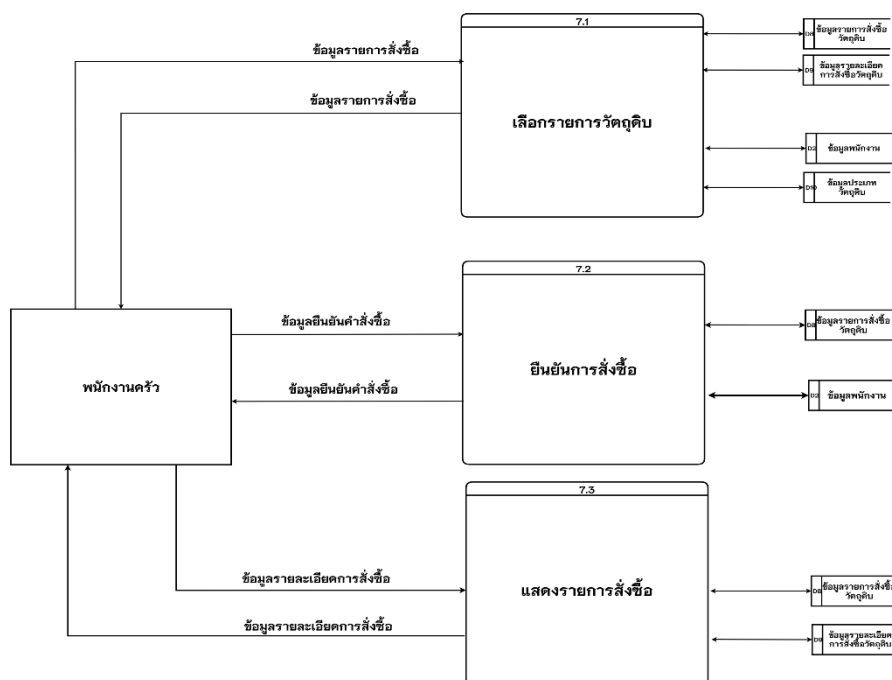
ภาพที่ 3.8.1 DFD Level ของ Process 5.0

ตารางที่ 3.14 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 จัดการข้อมูลวัตถุดิบ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	5.1
Process Name	จัดการข้อมูลวัตถุดิบ
Input Data Flow	วัตถุดิบ
Output Data Flow	วัตถุดิบ
Data Store Used	วัตถุดิบ
Description	รับวัตถุดิบใหม่/แก้ไข (ชื่อวัตถุดิบ, หน่วย, ประเภท, ราคา/ต้นทุน, ร้านสั่งซื้อ, สถานะใช้งาน)

ตารางที่ 3.15 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 จัดการข้อมูลประเภทวัตถุดิบ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	5.2
Process Name	จัดการข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Input Data Flow	ข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Output Data Flow	ข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Data Store Used	ข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Description	รับคำสั่งเพิ่ม/แก้ไข/ปิดใช้งานประเภทวัตถุดิบ (เช่น เนื้อหมู, ผัก, เห็ด ฯลฯ)



ภาพที่ 3.8.2 DFD Level ของ Process 7.0

ตารางที่ 3.16 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 เลือกรายการวัตถุดิบ

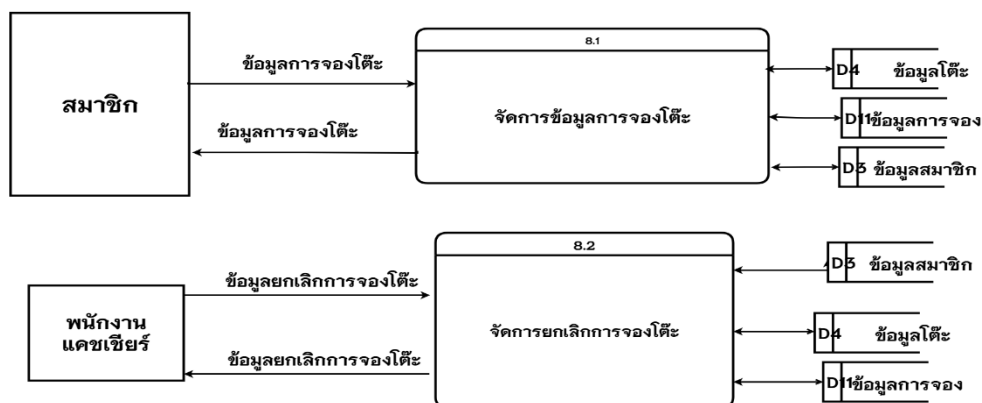
Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	7.1
Process Name	เลือกรายการวัตถุดิบ
Input Data Flow	ข้อมูลรายการสั่งซื้อ
Output Data Flow	ข้อมูลรายการสั่งซื้อ
Data Store Used	ข้อมูลรายการสั่งซื้อวัตถุดิบ ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อวัตถุดิบ ข้อมูลพนักงาน และข้อมูลประเภทวัตถุดิบ
Description	ดึงข้อมูลจาก “รายการสั่งซื้อวัตถุดิบ”, “รายละเอียดการสั่งซื้อวัตถุดิบ”, “พนักงาน”, “ประเภทวัตถุดิบ” เพื่อแสดงสต็อก/ประวัติ/ราคา

ตารางที่ 3.17 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ยืนยันการสั่งซื้อ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	7.2
Process Name	ยืนยันการสั่งซื้อ
Input Data Flow	ข้อมูลยืนยันการสั่งซื้อ
Output Data Flow	ข้อมูลยืนยันการสั่งซื้อ
Data Store Used	ข้อมูลรายการสั่งซื้อวัตถุดิบ และ ข้อมูลพนักงาน
Description	บันทึกผู้ยืนยัน, วันที่, เงื่อนไขสำคัญ ลง “รายการสั่งซื้อวัตถุดิบ”

ตารางที่ 3.18 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 แสดงรายการสั่งซื้อ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	7.3
Process Name	แสดงรายการสั่งซื้อ
Input Data Flow	ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ
Output Data Flow	ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ
Data Store Used	ข้อมูลรายการสั่งซื้อวัตถุดิบ และ ข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อวัตถุดิบ
Description	แสดงรายการสั่งซื้อทั้งหมดตามช่วงเวลา/สถานะ (รอ, ยืนยัน, ยกเลิก)



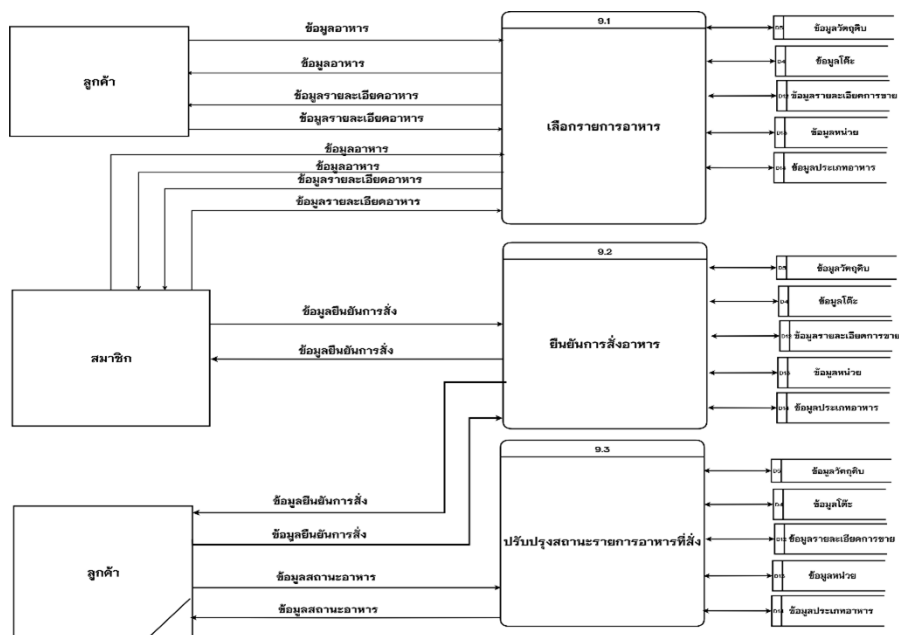
ภาพที่ 3.8.3 DFD Level ของ Process 8.0

ตารางที่ 3.19 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 จัดการข้อมูลการจองโต๊ะ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	8.1
Process Name	จัดการข้อมูลการจองโต๊ะ
Input Data Flow	ข้อมูลการจองโต๊ะ
Output Data Flow	ข้อมูลการจองโต๊ะ
Data Store Used	ข้อมูลสมาชิก ข้อมูลการจอง และ ข้อมูลโต๊ะ
Description	บันทึกลง “ข้อมูลการจอง” เชื่อมโยง “ข้อมูลสมาชิก” และ “ข้อมูลโต๊ะ”

ตารางที่ 3.19 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 จัดการข้อมูลยกเลิกการจอง

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	8.2
Process Name	จัดการข้อมูลยกเลิกการจองโต๊ะ
Input Data Flow	ข้อมูลยกเลิกการจองโต๊ะ
Output Data Flow	ข้อมูลยกเลิกการจองโต๊ะ
Data Store Used	ข้อมูลสมาชิก ข้อมูลการจอง และ ข้อมูลโต๊ะ
Description	ตรวจสอบสถานะการจอง (ถ้าถึงเวลาให้บริการแล้ว อาจไม่ให้ยกเลิก)



ภาพที่ 3.8.4 DFD Level ของ Process 9.0

ตารางที่ 3.20 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 เลือกรายการอาหาร

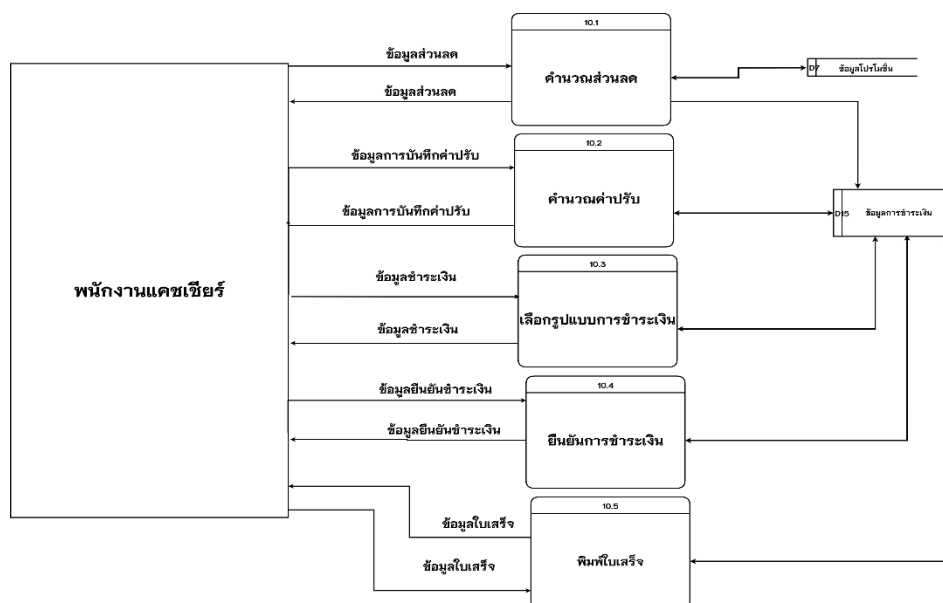
Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	9.1
Process Name	เลือกรายการอาหาร
Input Data Flow	ข้อมูลอาหาร และ ข้อมูลรายละเอียดอาหาร
Output Data Flow	ข้อมูลอาหาร และ ข้อมูลรายละเอียดอาหาร
Data Store Used	ข้อมูลวัตถุดิบ ข้อมูลโต๊ะ ข้อมูลรายละเอียดการขาย ข้อมูลหน่วย และ ข้อมูลประเภทอาหาร
Description	พนักงาน/ลูกค้าเลือกเมนูอาหารจากหมวดหมู่มื้อ, ตัวกรอง (ประเภทอาหาร), และรายละเอียดวัตถุดิบ

ตารางที่ 3.21 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ยืนยันการสั่งอาหาร

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	9.2
Process Name	ยืนยันการสั่งอาหาร
Input Data Flow	ข้อมูลยืนยันการสั่งอาหาร
Output Data Flow	ข้อมูลยืนยันการสั่งอาหาร
Data Store Used	ข้อมูลวัตถุดิบ ข้อมูลโต๊ะ ข้อมูลรายละเอียดการขาย ข้อมูลหน่วย และ ข้อมูลประเภทอาหาร
Description	เปลี่ยนสถานะรายการอาหารจาก “รอ” เป็น “ยืนยันแล้ว/ส่งเข้าครัว”

ตารางที่ 3.22 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ปรับปรุงสถานะรายการอาหารที่สั่ง

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	9.3
Process Name	ปรับปรุงสถานะรายการอาหารที่สั่ง
Input Data Flow	ข้อมูลสถานะอาหาร
Output Data Flow	ข้อมูลสถานะอาหาร
Data Store Used	ข้อมูลวัตถุดิบ ข้อมูลโต๊ะ ข้อมูลรายละเอียดการขาย ข้อมูลหน่วย และ ข้อมูลประเภทอาหาร
Description	ครัวอัปเดตสถานะ: รับออร์เดอร์ → กำลังทำ → เสิร์ฟแล้ว/ยกเลิก



ภาพที่ 3.8.5 DFD Level ของ Process 10.0

ตารางที่ 3.23 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 คำนวณส่วนลด

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	10.1
Process Name	คำนวณส่วนลด
Input Data Flow	ข้อมูลส่วนลด
Output Data Flow	ข้อมูลส่วนลด
Data Store Used	ข้อมูลโปรโมชั่น และข้อมูลการชำระเงิน
Description	คำนวณส่วนลดต่อรายการ/ตอปปิล อย่างอิง “ข้อมูลโปรโมชั่น” และ “ข้อมูลการชำระเงิน (ชั่วคราว)”

ตารางที่ 3.24 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 คำนวณค่าปรับ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	10.2
Process Name	คำนวณค่าปรับ
Input Data Flow	ข้อมูลการบันทึกค่าปรับ
Output Data Flow	ข้อมูลการบันทึกค่าปรับ
Data Store Used	ข้อมูลการชำระเงิน
Description	รองรับค่าปรับตามนโยบาย (อาหารเหลือ/เวลาจำกัด/อุปกรณ์ชำรุด)

ตารางที่ 3.25 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 เลือกรูปแบบการชำระเงิน

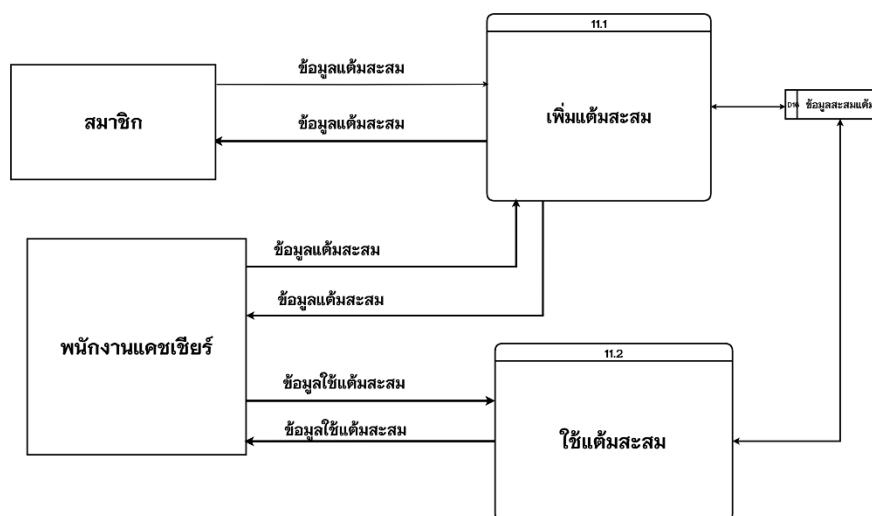
Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	10.3
Process Name	เลือกรูปแบบการชำระเงิน
Input Data Flow	ข้อมูลการชำระเงิน
Output Data Flow	ข้อมูลการชำระเงิน
Data Store Used	ข้อมูลการชำระเงิน
Description	เลือกช่องทางชำระ (เงินสด, โอน/QR)

ตารางที่ 3.26 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ยืนยันการชำระเงิน

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	10.4
Process Name	ยืนยันการชำระเงิน
Input Data Flow	ข้อมูลยืนยันการชำระเงิน
Output Data Flow	ข้อมูลยืนยันการชำระเงิน
Data Store Used	ข้อมูลการชำระเงิน
Description	ออกข้อมูลสำหรับการพิมพ์ใบเสร็จ

ตารางที่ 3.27 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 พิมพ์ใบเสร็จ

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	10.5
Process Name	พิมพ์ใบเสร็จ
Input Data Flow	ข้อมูลใบเสร็จ
Output Data Flow	ข้อมูลใบเสร็จ
Data Store Used	ข้อมูลการชำระเงิน
Description	รองรับพิมพ์กระดาษ/QR



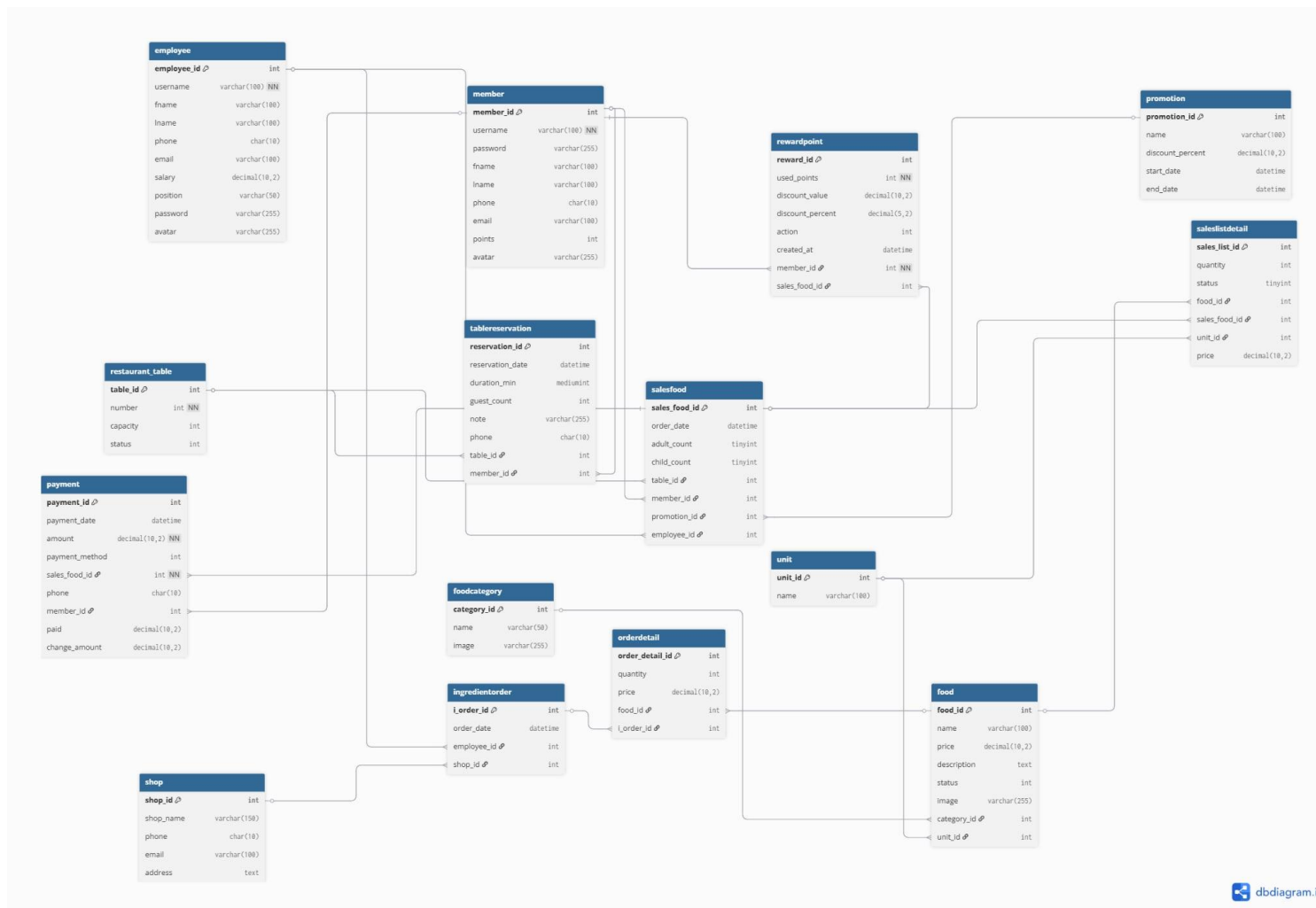
ภาพที่ 3.8.6 DFD Level ของ Process 11

ตารางที่ 3.23 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ข้อมูลการสะสมแถม

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	11.1
Process Name	ข้อมูลการสะสมแถม
Input Data Flow	ข้อมูลแถมสะสม
Output Data Flow	ข้อมูลแถมสะสม
Data Store Used	ข้อมูลสะสมแถม
Description	อัปเดต “ข้อมูลสะสมแถม” ของสมาชิก รวมถึงประวัติการโต้แถม

ตารางที่ 3.24 แสดงคำอธิบายกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ใช้แถมสะสม

Process Description	
System	ระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu
DFD Number	11.2
Process Name	ใช้แถมสะสม
Input Data Flow	ข้อมูลใช้แถมสะสม
Output Data Flow	ข้อมูลใช้แถมสะสม
Data Store Used	ข้อมูลสะสมแถม
Description	สมาชิกขอแลกแถมเพื่อเป็นส่วนลด



ภาพที่ 3.8.7 ERD ความสัมพันธ์ของฐานข้อมูล

3.9 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

จากการสร้างแผนภาพกระแสข้อมูลของระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu มีแหล่งเก็บข้อมูลที่กำหนดเป็นเอนิตีตี้ (entity) สำหรับสร้างแผนอีอาร์ประกอบไปด้วยตารางต่าง ๆ

ตารางที่ 3.25 แสดงชื่อตารางทั้งหมดของฐานข้อมูล

ลำดับ	ชื่อตาราง	ประเภท	รายละเอียด
1	Employee	master	เก็บข้อมูลพนักงาน
2	Member	master	เก็บข้อมูลสมาชิก
3	SalesFood	transaction	เก็บข้อมูลประวัติการขายอาหาร
4	SalesListDetail	transaction	เก็บข้อมูลรายละเอียดการขาย
5	Food	master	เก็บข้อมูลจัดการอาหาร
6	FoodCategory	reference	เก็บข้อมูลประเภทอาหาร
7	OrderDetail	transaction	เก็บข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ
8	IngredientOrder	transaction	เก็บข้อมูลการสั่งอาหาร
9	Unit	master	เก็บข้อมูลหน่วยอาหาร
10	RestaurantTable	master	เก็บข้อมูลโต๊ะ
11	TableReservation	transaction	เก็บข้อมูลการจองโต๊ะ
12	RewardPoint	transaction	เก็บข้อมูลการสะสมแต้ม
13	Payment	transaction	เก็บข้อมูลการชำระเงิน
14	Promotion	master	เก็บข้อมูลโปรโมชั่น
15	shop	master	เก็บข้อมูลร้านค้า

คำอธิบายประเภทของตาราง ได้แก่

Master	หมายถึง ตารางหลัก
Transaction	หมายถึง ตารางที่มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล
Reference	หมายถึง ตาราง

ตารางที่ 3.26 แสดงรายละเอียดของตาราง Employee

ชื่อตาราง : Employee ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลพนักงาน คีย์หลัก (Primary key) : employee_id คีย์นอก (Foreign key) : -			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
employee_id	INT(6)	รหัสพนักงาน	1
username	VARCHAR(100)	ชื่อพนักงาน	วรพล
password	VARCHAR(100)	รหัสผ่านพนักงาน	staff001
fname	VARCHAR(100)	ชื่อจริงพนักงาน	วรพล
lname	VARCHAR(100)	นามสกุล พนักงาน	ศรีสุข
phone	VARCHAR(10)	เบอร์โทร พนักงาน	0822223333
email	VARCHAR(100)	อีเมลพนักงาน	woraphon.ss@company.com
position	TINYINT(2)	ตำแหน่งงาน	1
salary	DECIMAL(10,2)	เงินเดือน	10000
avatar	VARCHAR(100)	บันทึกรูปภาพ	001.png

คำอธิบาย ได้แก่

Position : 1 = manager
 2 = cashier
 3 = kitchen

ตารางที่ 3.28 แสดงรายละเอียดของตาราง Member

ชื่อตาราง : Member ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลสมาชิก คีย์หลัก (Primary key) : Member_id คีย์นอก (Foreign key) : -			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
Member_id	INT(6)	รหัสสมาชิก	1
username	VARCHAR(100)	ชื่อสมาชิก	กิตติพงษ์
password	VARCHAR(100)	รหัสผ่านสมาชิก	kp12345
fname	VARCHAR(100)	ชื่อจริงสมาชิก	กิตติพงษ์
lname	VARCHAR(100)	นามสกุลสมาชิก	แสงทอง
phone	VARCHAR(10)	เบอร์โทรสมาชิก	0812345678
email	VARCHAR(100)	อีเมลสมาชิก	kittipong.st@example.com
Points	INT(3)	แต้มสะสม	0
avatar	VARCHAR(100)	บันทึกรูปภาพ	001.png

ตารางที่ 3.29 แสดงรายละเอียดของตาราง SalesFood

ชื่อตาราง : SalesFood ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลประวัติการขายอาหาร คีย์หลัก (Primary key) : Sales_Food_id คีย์นอก (Foreign key) : employee_id,member_id,table_id,promotion_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
sales_Food_id	INT(6)	รหัสอาหาร	1
order_date	DATETIME	วันที่บันทึกรายการ สั่งอาหาร	15/08/2025 15:17
adult_count	TINYINT(1)	จำนวนผู้ใหญ่	1
chile_count	TINYINT(1)	จำนวนเด็ก	1
employee_id	INT(6)	รหัสพนักงาน	1
member_id	INT(6)	รหัสสมาชิก	1
table_id	INT(6)	รหัสโต๊ะ	1
promotion_id	INT(6)	รหัสโปรโมชั่น	1

ตารางที่ 3.30 แสดงรายละเอียดของตาราง SalesListDetail

ชื่อตาราง : SalesListDetail ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลรายละเอียดการขาย คีย์หลัก (Primary key) : Sales_List_id คีย์นอก (Foreign key) : Food_id, Sales_Food_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
sales_List_id	INT(6)	รหัสรายละเอียดการขาย	1
quantity	INT(5)	จำนวนอาหารที่ขาย	1
status	TINYINT(1)	สถานะการขาย	1
food_id	INT(6)	รหัสอาหาร	1
sales_Food_id	INT(6)	รหัสการขาย	1
unit_id	INT(6)	ข้อมูลหน่วยอาหาร	1 กรัม
price	DECIMAL(10,2)	ราคา	0.00

คำอธิบาย ได้แก่

Status :0 = กำลังทำ

1 = สำเร็จ

2 = ยกเลิก

ตารางที่ 3.31 แสดงรายละเอียดของตาราง Food

ชื่อตาราง : Food ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลอาหาร คีย์หลัก (Primary key) : Food_id คีย์นอก (Foreign key) category_id, unit_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
food_id	INT(6)	รหัสอาหาร	1
name	VARCHAR(100)	ชื่ออาหาร	เนื้อ
price	DECIMAL(10,2)	ราคาอาหาร	0
description	TEXT	รายละเอียดอาหาร	สะอาด นุ่ม อร่อย
status	TINYINT(1)	สถานะอาหาร	1
image	VARCHAR(100)	รูปอาหาร	Beef.png
category_id	INT(6)	รหัสประเภทอาหาร	1
unit_id	INT(6)	รหัสหน่วยอาหาร	1

คำอธิบาย ได้แก่

Status : 1 = มีสินค้า
 2 = สินค้าหมด
 0 = งดจำหน่าย

ตารางที่ 3.32 แสดงรายละเอียดของตาราง FoodCategory

ชื่อตาราง : FoodCategory ประเภทตาราง : reference คำอธิบาย : เก็บข้อมูลประเภทอาหาร คีย์หลัก (Primary key) : Category_id คีย์นอก (Foreign key) : -			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
Category_id	INT(6)	รหัสประเภทอาหาร	1
name	VARCHAR(100)	ชื่อประเภทอาหาร	เนื้อ
image	VARCHAR(100)	รูปประเภทอาหาร	Beef.png

ตารางที่ 3.33 แสดงรายละเอียดของตาราง Unit

ชื่อตาราง : unit ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลหน่วยอาหาร คีย์หลัก (Primary key) : unit_id คีย์นอก (Foreign key) : -			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
unit_id	INT(6)	รหัสหน่วย	1
name	VARCHAR(100)	ชื่อหน่วย	กรัม

ตารางที่ 3.34 แสดงรายละเอียดของตาราง Payment

ชื่อตาราง : Payment ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลการชำระเงิน คีย์หลัก (Primary key) : Payment_id คีย์นอก (Foreign key) : Sales_food_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
payment_id	INT(6)	รหัสการชำระเงิน	1
payment_date	DATETIME	วันที่และเวลาที่ทำการชำระเงิน	2025-08-28 14:35:20
amount	DECIMAL(10,2)	จำนวนเงินรวมที่ชำระ	199.00
payment_medtod	ENUM	ช่องทางการชำระเงิน เช่น เงินสด, QR พร้อมเพย์	เงินสด
Adult_price	DECIMAL(10,2)	ราคาต่อหัวผู้ใหญ่	169.00
Child_price	DECIMAL(10,2)	ราคาต่อหัวเด็ก	79.00
Sales_food_id	INT(6)	รหัสการขาย	1

ตารางที่ 3.35 แสดงรายละเอียดของตาราง IngredientOrder

ชื่อตาราง : IngredientOrder ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลการสั่งอาหาร คีย์หลัก (Primary key) : i_order_id คีย์นอก (Foreign key) Employee_id,shop_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
i_order_id	INT(6)	รหัสใบสั่งซื้อวัตถุดิบ	1
Order_date	DATETIME	วันที่และเวลาที่ทำการสั่งซื้อวัตถุดิบ	2025-08-28 10:30:00
Employee_id	INT(6)	รหัสพนักงาน	1
Shop_id	INT(6)	รหัสร้านค้า	1

ตารางที่ 3.36 แสดงรายละเอียดของตาราง Table

ชื่อตาราง : Table ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลโต๊ะ คีย์หลัก (Primary key) : table_id คีย์นอก (Foreign key) –			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
table_id	INT(6)	รหัสโต๊ะ	1
number	INT(3)	หมายเลขโต๊ะ	1
capacity	TINYINT(1)	ความจุของโต๊ะ (จำนวนลูกค้าที่รองรับได้สูงสุด)	4
status	TINYINT(1)	สถานะการใช้งานของโต๊ะ	0

คำอธิบาย ได้แก่

Status : 1 = ว่าง
 2 = ไม่ว่าง

ตารางที่ 3.37 แสดงรายละเอียดของตาราง OrderDetail

ชื่อตาราง : OrderDetail ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ คีย์หลัก (Primary key) : order_detail_id คีย์นอก (Foreign key) Food_id, l_order_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
order_detail_id	INT(6)	รหัสรายละเอียด ใบสั่งซื้อวัตถุดิบ	1
price	DECIMAL(10,2)	ราคา	10.00
Food_id	INT(6)	รหัสอาหาร	1
l_order_id	INT(6)	รหัสใบสั่งซื้อวัตถุดิบ	1

ตารางที่ 3.38 แสดงรายละเอียดของตาราง Promotion

ชื่อตาราง : Promotion ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลโปรโมชั่น คีย์หลัก (Primary key) : Promotion_id คีย์นอก (Foreign key) -			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
Promotion_id	INT(6)	รหัสโปรโมชั่น	1
name	VARCHAR(100)	ชื่อโปรโมชั่น	โปรลดพิเศษวันเกิด
Discount_percentage	DECIMAL(10,2)	ส่วนลดเป็นเปอร์เซ็นต์	15.00
Start_date	DATETIME	วันที่เริ่มต้นของโปรโมชั่น	2025-09-01 00:00:00
End_date	DATETIME	วันที่สิ้นสุดของโปรโมชั่น	2025-09-30 23:59:59

ตารางที่ 3.39 แสดงรายละเอียดของตาราง Shop

ชื่อตาราง : shop ประเภทตาราง : master คำอธิบาย : เก็บข้อมูลร้านค้า คีย์หลัก (Primary key) : shop_id คีย์นอก (Foreign key) -			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
shop_id	INT(6)	รหัสร้านค้า	1
shop_name	VARCHAR(50)	ชื่อร้านค้า	Makro เชียงใหม่
shop_address	TEXT	ที่อยู่ของร้านค้า	123 ถ.ซูเปอร์ไฮเวย์ ต.ฟ้าฮ่าม อ.เมือง จ.เชียงใหม่
shop_phone	CHAR(10)	เบอร์โทรศัพท์ของร้านค้า	0812345678

ตารางที่ 3.40 แสดงรายละเอียดของตาราง Reward Point

ชื่อตาราง : RewardPoint ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลสะสมแต้ม คีย์หลัก (Primary key) : reward_id คีย์นอก (Foreign key) : sales_food_id,member_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
reward_id	INT(6)	รหัสการสะสมแต้ม	1
used_point	INT(2)	ใช้แต้ม	100 point
created_at	DATETIME	วันที่และเวลาที่ได้รับ แต้มสะสม	2025-09-01 20:15:00
discount_value	DECIMAL(10,2)	จำนวนราคาส่วนลด	00.00
discount_percent	DECIMAL(10,2)	จำนวนเปอร์เซ็นต์ที่ ลดราคา	0.00
sales_food_id	INT(6)	รหัสอาหาร	1
member_id	INT(6)	รหัสสมาชิก	1

ตารางที่ 3.41 แสดงรายละเอียดของตาราง TableReservation

ชื่อตาราง : TableReservation ประเภทตาราง : transaction คำอธิบาย : เก็บข้อมูลการจอง คีย์หลัก (Primary key) : reservation_id คีย์นอก (Foreign key) : table_id,member_id			
ขอบเขตข้อมูล	ชนิดและขนาด	ความหมาย	ตัวอย่าง
reservation_id	INT(6)	รหัสการจองโต๊ะ	1
reservation_date	DATETIME	วันที่และเวลาที่ลูกค้าต้องการจองโต๊ะ	2025-09-01 18:30:00
guest_count	INT(2)	จำนวนผู้เขารวมที่ต้องการจองโต๊ะ	4
Table_id	INT(6)	รหัสโต๊ะที่ถูกจอง	1
Member_id	INT(6)	รหัสสมาชิก	1

3.10 โครงสร้างระบบ

โครงสร้างระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการร้าน Minato Shabu



ภาพที่ 3.10.1 โครงสร้างระบบ

เป็นการแสดงถึงโครงสร้างลำดับการจัดการข้อมูลภายในระบบเว็บแอปพลิเคชันตาม
ชื่อผู้ใช้ได้กำหนดไว้ตามโครงสร้างของระบบ โดยระบบได้แบ่งการทำงานตามลำดับผู้ใช้นี้

1) ผู้จัดการ สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้งาน สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ประเภท อาหาร สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล อาหาร สามารถเรียกดู
ข้อมูลอาหาร สามารถแก้ไขสถานะของรายการอาหาร (มี หรือ ไม่มี) สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข
ข้อมูลพนักงาน สามารถบันทึกข้อมูลเงินเดือนพนักงานสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลโต๊ะ
สามารถเรียกดูสรุปยอดขายในแต่ละเดือน สามารถเรียกดูยอดขายในแต่ละ วัน/เดือน/ปี (ใน
รูปแบบกราฟ) สามารถเรียกดูรายงานยอดการสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้านได้ (ในรูปแบบกราฟ)
สามารถกำหนดเพิ่ม ลบ แก้ไขโปรโมชั่นได้ สามารถกำหนด วัน/เดือน/ปี ของโปรโมชั่นได้
สามารถกำหนดส่วนลดของโปรโมชั่นได้

2) พนักงานแคชเชียร์ สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้งาน สามารถแก้ไขข้อมูล
ส่วนตัวได้ สามารถลงทะเบียนสมาชิกได้ สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลสมาชิกได้ สามารถ
เรียกดูข้อมูลออร์เดอร์ได้ สามารถเรียกดูหมายเลขโต๊ะได้ สามารถตรวจสอบโต๊ะว่างได้
สามารถเรียกดูรายการอาหารได้ สามารถยกเลิกออร์เดอร์ได้ สามารถเปิดระบบออร์เดอร์
ให้กับลูกค้าได้ สามารถยืนยันการชำระเงิน สามารถยกเลิกการชำระเงินได้ สามารถเพิ่ม
ส่วนลดได้ สามารถบันทึกค่าปรับได้ สามารถเช็คบิล พิมพ์ใบเสร็จได้ สามารถดูประวัติการขาย
ย้อนหลังได้ สามารถเพิ่ม ลดแต้มของลูกค้าได้ สามารถคำนวณแต้มของลูกค้าเพื่อนำมาเป็น
ส่วนลดได้สามารถตรวจสอบรายการจองโต๊ะของสมาชิกได้

3) พนักงานครัว สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้งาน สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
สามารถเรียกดูรายการตามออร์เดอร์ได้ สามารถยืนยันสถานะอาหารได้ สามารถบันทึกข้อมูล
การสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้านได้ สามารถเรียกดูรายการสั่งซื้อได้

4) สมาชิก สามารถเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้งาน สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
สามารถเรียกดูรายการอาหารได้ สามารถสั่งรายการอาหารแบบระบุจำนวนได้ (จำกัดไว้ที่
อย่างละ 2 จานต่อรอบ) สามารถเรียกดูรายการสั่งอาหารได้ สามารถเรียกดูประวัติรายการ
อาหารได้ สามารถเรียกดูโต๊ะที่ว่างได้ สามารถจองโต๊ะผ่านระบบออนไลน์ได้(ช้าสุดได้ 20 นาที)
สามารถดูแต้มสะสมเพื่อใช้เป็นส่วนลดได้

5) ลูกค้า สามารถเรียกดูรายการอาหารได้ สามารถสั่งรายการอาหารแบบ
ระบุจำนวนได้ (จำกัดไว้ที่อย่างละ 2 จานต่อรอบ) สามารถเรียกดูรายการสั่งอาหารได้ สามารถ
เรียกดูประวัติรายการอาหารได้

3.11 การออกแบบหน้าจอ

การออกแบบหน้าจอสำหรับเว็บแอปพลิเคชันบริหารจัดการ Minato Shabu ประกอบไปด้วยหน้าจอการทำงานต่าง ๆ ดังนี้
หน้าโฮมเพจของระบบ เป็นหน้าแรกของระบบที่ผู้ใช้งานทุกระดับเปิดใช้งานเป็นหน้าแรก

ยินดีต้อนรับสู่ Minato Shabu จองโต๊ะออนไลน์		
วัตถุดิบสดใหม่ เราคัดสรรเนื้อและผักที่ดีที่สุด เพื่อความสดและอร่อยทุกคำ	ราคาเข้าถึงง่าย เหมาะสำหรับวัยรุ่น แบบเราๆ	โปรโมชั่นพิเศษ ส่วนลดและโปรโมชั่นใหม่ ๆ ทุกเดือนสำหรับลูกค้า

ภาพที่ 3.11.1 หน้าแรกของเว็บไซต์

การออกแบบหน้าเข้าสู่ระบบเพื่อให้แต่ละสิทธิ์ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบโดยใช้อีเมลและรหัสผ่านของแต่ละผู้ใช้งาน

สมัครสมาชิก

อีเมล

รหัสผ่าน

บทบาท

ผู้ดูแลระบบ

ชื่อผู้ใช้

ชื่อจริง

นามสกุล

เบอร์โทร

เงินเดือน

สมัครสมาชิก

ภาพที่ 3.11.2 หน้าสมัครสมาชิก

การออกแบบหน้าการจัดการอาหารผู้จัดการ สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลอาหารได้

The screenshot displays the 'จัดการอาหาร' (Food Management) interface. On the left is a sidebar with a logo, a username 'XXXXXX', and a menu with options: 'อาหาร' (Food), 'จัดการอาหาร' (Food Management), 'ประเภทอาหาร' (Food Type), 'คำสั่งซื้อวัตถุดิบ' (Raw Material Order), 'จัดการผู้ใช้' (User Management), 'จัดการโต๊ะ' (Table Management), 'รับค่า' (Receive Value), and 'ครัว' (Kitchen). The 'จัดการอาหาร' option is selected. The main area shows a table of food items with columns: รหัสอาหาร (Food Code), ชื่ออาหาร (Food Name), คำอธิบาย (Description), หมวดหมู่ (Category), ราคา (Price), สถานะ (Status), รูปภาพ (Image), and จัดการ (Manage). The table contains 6 rows of placeholder data. A 'เพิ่มอาหาร' (Add Food) button is located at the top right.

รหัสอาหาร	ชื่ออาหาร	คำอธิบาย	หมวดหมู่	ราคา	สถานะ	รูปภาพ	จัดการ
000001	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ
000002	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ
000003	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ
000004	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ
000005	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ
000006	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ

ภาพที่ 3.11.3 หน้าจัดการอาหาร

การออกแบบหน้าสำหรับการเพิ่มข้อมูลสามารถกำหนดชื่อ ราคา หมวดหมู่ และสถานะอาหารได้

The screenshot displays the 'เพิ่มอาหาร' (Add Food) form. The form has fields for: 'ชื่ออาหาร' (Food Name), 'ราคา' (Price), 'คำอธิบาย' (Description), 'หมวดหมู่' (Category), 'สถานะ' (Status), and 'รูปภาพ' (Image). The 'รูปภาพ' field has a 'เลือกไฟล์' (Select File) button. There are 'บันทึก' (Save) and 'ยกเลิก' (Cancel) buttons at the bottom right. A table at the bottom shows a list of food items, with the last row highlighted. The 'เพิ่มอาหาร' button is also visible at the top right.

รหัสอาหาร	ชื่ออาหาร	คำอธิบาย	หมวดหมู่	ราคา	สถานะ	รูปภาพ	จัดการ
000006	XXXXX	XXXXXXXXXXXX	xxx	0.00	มีสินค้า	รูปอาหาร	แก้ไข ลบ

ภาพที่ 3.11.4 หน้าเพิ่มอาหาร

การออกแบบหน้าจอสำหรับการเพิ่มคำสั่งซื้อวัตถุดิบ สามารถเพิ่ม ลบ ข้อมูลของรายการอาหารได้

รายการอาหาร	สต็อก	หน่วย	เพิ่ม
XXXXXX	10.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ
XXXXXX	12.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ
XXXXXX	40.00	ถุง	ลบ ลบ
XXXXXX	30.00	ถุง	ลบ ลบ
XXXXXX	25.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ
XXXXXX	40.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ

ภาพที่ 3.11.8 หน้าเพิ่มคำสั่งซื้อ

การออกแบบหน้าต่างสำหรับเพิ่มข้อมูลของร้านค้าที่จะสั่งวัตถุดิบเข้าร้านได้

รายการอาหาร	สต็อก	หน่วย	เพิ่ม
XXXXXX	10.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ
XXXXXX	12.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ
XXXXXX	40.00	ถุง	ลบ ลบ
XXXXXX	30.00	ถุง	ลบ ลบ
XXXXXX	25.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ
XXXXXX	40.00	กิโลกรัม	ลบ ลบ

ภาพที่ 3.11.9 หน้าเพิ่มคำสั่งซื้อในตะกร้า

ออกแบบหน้าประวัติการสั่งซื้อวัตถุดิบ สามารถเพิ่มลบแก้ไขข้อมูลประวัติการสั่งซื้อได้

ภาพที่ 3.11.13 หน้าประวัติคำสั่งซื้อวัตถุดิบ

ออกแบบใบสั่งซื้อวัตถุดิบ จะแสดงข้อมูลร้านค้าที่ซื้อ ชื่อผู้ส่งและวันเดือนปีที่สั่ง วัตถุดิบเข้าร้าน

ภาพที่ 3.11.14 หน้าใบสั่งซื้อวัตถุดิบ

ออกแบบหน้าจัดการสมาชิกสามารถ ค้นหาชื่อ แก้ไข และลบสมาชิกได้

Logo

XXXXXX

อาหาร

✓

คำสั่งซื้อวัตถุดิบ

✓

จัดการผู้ใช้

Λ

พนักงาน

สมาชิก

จัดการโต๊ะ

✓

รับค่า

✓

ครัว

✓

ออกจากระบบ

จัดการสมาชิก

ค้นหา

รหัสสมาชิก	ชื่อผู้ใช้	ชื่อสกุล	ตำแหน่ง	เบอร์โทร	อีเมล	จัดการ
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	แก้ไข ลบ

ภาพที่ 3.11.18 หน้าจัดการสมาชิก

ออกแบบหน้าจัดการพนักงาน สามารถค้นหาชื่อ แก้ไข และลบพนักงานได้

Logo

XXXXXX

อาหาร

✓

คำสั่งซื้อวัตถุดิบ

✓

จัดการผู้ใช้

Λ

พนักงาน

สมาชิก

จัดการโต๊ะ

✓

รับค่า

✓

ครัว

✓

ออกจากระบบ

จัดการพนักงาน

ค้นหา

รหัสพนักงาน	ชื่อผู้ใช้	ชื่อสกุล	เงินเดือน	เบอร์โทร	อีเมล	จัดการ
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	แก้ไข ลบ

ภาพที่ 3.11.19 หน้าจัดการพนักงาน

การออกแบบหน้าเลือกโต๊ะที่ว่าง เพื่อเปิดรายการสั่งซื้อสำหรับลูกค้าและสมาชิก และเลือกโต๊ะที่ไม่ว่างเพื่อปิดรายการสั่งซื้อและชำระเงิน

Logo การขยายอาหาร เลือกโต๊ะ อาหาร ☒ คำสั่งซื้อวัตถุดิบ ☒ จัดการผู้ใช้ ☒ ร้านค้า ☒ ครัว ☒ ออกจากระบบ	เลือกโต๊ะ			
	โต๊ะ 1	โต๊ะ 2	โต๊ะ 3	โต๊ะ 4
	โต๊ะ 5	โต๊ะ 6	โต๊ะ 7	โต๊ะ 8
	โต๊ะ 9	โต๊ะ 10	โต๊ะ 11	โต๊ะ 12
	โต๊ะ 13	โต๊ะ 14	โต๊ะ 15	โต๊ะ 16

ภาพที่ 3.11.20 หน้าเลือกโต๊ะ

การออกแบบหน้าต่างระบุจำนวนลูกค้าส่วนลดและสมาชิก เพื่อเปิดรายการสั่งซื้อ

Logo การขยายอาหาร เลือกโต๊ะ อาหาร ☒ คำสั่งซื้อวัตถุดิบ ☒ จัดการผู้ใช้ ☒ ร้านค้า ☒ ครัว ☒ ออกจากระบบ	โต๊ะที่ XX	
	จำนวนผู้ใช้	สิทธิ์ส่วน & สมาชิก
	ผู้ใหญ่ - XX +	เลือกโปรโมชั่น XXXXXX
	เด็ก - XX +	สมาชิก (ถ้ามี) XXXXXX
	โต๊ะ: XX จำนวน: XX คน ย้อนกลับ เริ่มคำสั่งซื้อสร้าง QR	

ภาพที่ 3.11.21 หน้าเปิดโต๊ะ

การออกแบบหน้าจอสำหรับ QR Code เพื่อเปิดรายการสั่งซื้อของแต่ละโต๊ะ และคำนวณราคาต่อหัว

QR Code สำหรับเข้าโต๊ะ

โต๊ะ x ผู้ใหญ่ x เด็ก x

ชื่อผู้ใช้ xxx



ผู้ใหญ่ * XX	฿299.00	฿XXX.00
เด็ก * XX	฿199.00	฿XXX.00
ยอดก่อนส่วนลด		฿ XXX.00
ส่วนลด		XXX.00
ยอดสุทธิ		฿ XXX.00

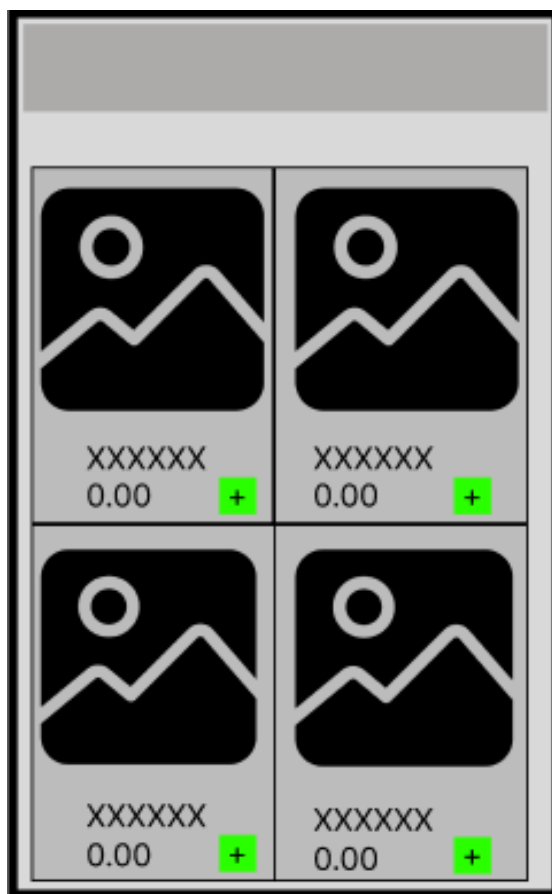
ไปหน้าจัดการออเดอร์

เลือกโต๊ะอื่น

พิมพ์ใบเสร็จ (QR)

ภาพที่ 3.11.22 หน้า QR Code สำหรับเข้าโต๊ะ

การออกแบบหน้าจอสำหรับเลือกรายการอาหารเพื่อลงในตะกร้าเพื่อทำการสั่งอาหาร



ภาพที่ 3.11.23 หน้า QR Code สำหรับโต๊ะ

การออกแบบหน้าจอตะกร้าสินค้าเพื่อยืนยันรายการสั่งอาหาร หรือสามารถยกเลิกการสั่งได้

ตะกร้าสินค้า			
	XXXXX 0.00/หน่วย	- +	รวม 0.00
	XXXXX 0.00/หน่วย	- +	รวม 0.00
ยอดรวม 0.00			ยืนยันสั่งซื้อ

ภาพที่ 3.11.24 หน้าตะกร้าสินค้า

การออกแบบหน้าประวัติการสั่งอาหารของลูกค้าจะระบุโต๊ะเลข จำนวนคน โปรโมชัน
พนักงานที่กรอกข้อมูล และดูรายละเอียดได้

ประวัติการสั่งซื้อ (โต๊ะ xx)

ออเดอร์ #xxx

โต๊ะ : xx | ผู้ใหญ่/เด็ก:1/0

สมาชิก : -

โปรฯ : - | พนักงาน : xxxxx

ดูรายละเอียด

ภาพที่ 3.11.25 หน้าประวัติการสั่งซื้อ

การออกแบบหน้าจอรายละเอียดคำสั่งซื้อ จะระบุจำนวนรายการอาหารที่สั่ง และสถานะของอาหารแต่ละนั้นๆ

รายละเอียดคำสั่งซื้อ # xxx

ข้อมูลทั่วไป

วันที่สั่งซื้อ: 20xx-xx-xx xx:xxx:xx

โต๊ะ : 3

พนักงาน: xxxx

ผู้ใหญ่/เด็ก : 1/0

สมาชิก:-

โปรโมชั่น:-

รูปภาพ	ชื่ออาหาร	ราคา/หน่วย	จำนวน	รวม	สถานะ
	xxx	0.00	1	0.00	กำลังทำ

ราคารวมทั้งหมด 0.00

ภาพที่ 3.11.26 หน้ารายละเอียดคำสั่งซื้อ

การออกแบบใบเสร็จรับเงินของลูกค้าหรือสมาชิก จะระบุจำนวนคน และแสดงยอดรวมออกมา

Minato Shabu ใบเสร็จรับเงิน

รายการสั่งซื้อสินค้า # xx
วันที่ 20xx-xx-xx xx:xx:xx:xx
สมาชิก - | พนักงาน xxx
โปรโมชัน - | ผู้ใหญ่/เด็ก 1/0

ชื่ออาหาร	ราคา/หน่วย	จำนวน	หน่วย	รวม
ไม่มีรายการอาหาร				
		ราคาผู้ใหญ่ xx*	169.00	xxx.00
		ราคาเด็ก xx*	129.00	xxx.00
		ยอดรวมทั้งหมด		xxx.00
		ยอดรวมก่อนส่วนลด		xxx.00

ภาพที่ 3.11.27 หน้าใบเสร็จรับเงิน

การออกแบบหน้าเปลี่ยนสถานะรายการอาหารที่ลูกค้าสั่ง

อาหาร	V
คำสั่งซื้อวัตถุดิบ	V
ครัว	V

ออกจากระบบ

หน้าครัว - รายการอาหาร

ได้: xx - ใบสั่งซื้อ # xx
 xxxxxxxxxxx * xx

ได้: xx - ใบสั่งซื้อ # xx
 xxxxxxxxxxx * xx

ได้: xx - ใบสั่งซื้อ # xx
 xxxxxxxxxxx * xx

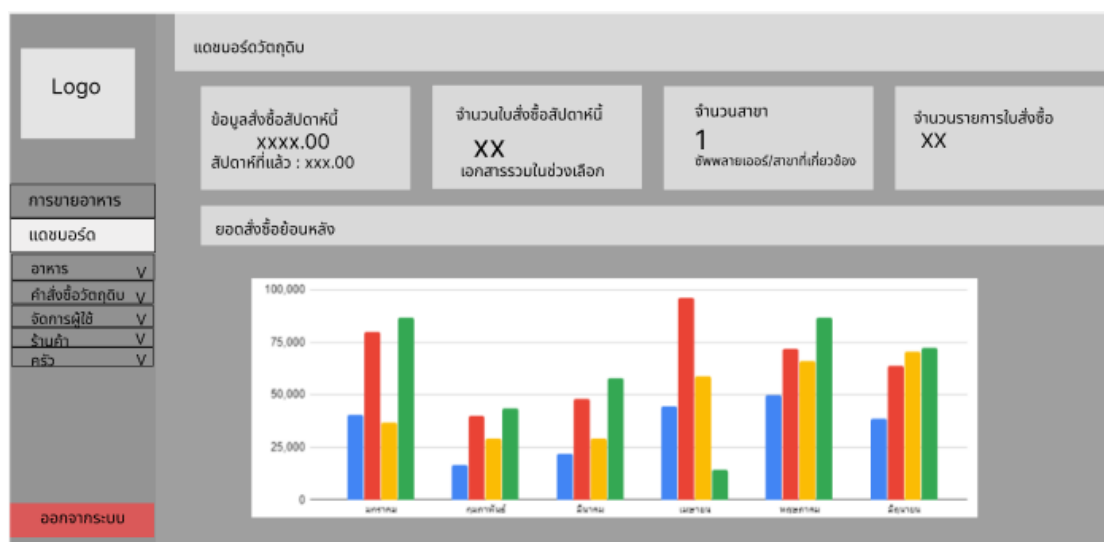
ภาพที่ 3.11.28 หน้ารายการอาหารที่สั่งของลูกค้า

การออกแบบหน้าจอการสรุปยอดขายย้อนหลังในรูปแบบกราฟเส้น



ภาพที่ 3.11.29 หน้าสรุปยอดขายย้อนหลัง

การออกแบบหน้าจอการสรุปยอดการสั่งซื้อวัตถุดิบเข้าร้านในรูปแบบกราฟแท่ง



ภาพที่ 3.11.30 หน้าสรุปยอดสั่งซื้อย้อนหลัง

การออกแบบหน้าการจัดการโต๊ะสามารถดูสถานะ และเพิ่มลบแก้ไขโต๊ะได้

Logo

XXXXXX

อาหาร

V

คำสั่งซื้อวัตถุดิบ

V

จัดการผู้ใช้

V

จัดการโต๊ะ

Λ

ดูโต๊ะ

ร้านค้า

V

ครัว

V

ออกจากระบบ

จัดการโต๊ะ

เพิ่มโต๊ะ

ค้นหา

รหัสโต๊ะ	หมายเลขโต๊ะ	จำนวนคน	สถานะ	จัดการ
000001	1	XXX	ว่าง	แก้ไข ลบ
000002	2	XXX	ว่าง	แก้ไข ลบ
000003	3	XXX	ไม่ว่าง	แก้ไข ลบ
000004	4	XXX	ว่าง	แก้ไข ลบ
000005	5	XXX	ว่าง	แก้ไข ลบ
000006	6	XXX	ไม่ว่าง	แก้ไข ลบ

ภาพที่ 3.11.31 หน้าจัดการโต๊ะ

การออกแบบหน้าจัดการโปรโมชั่น จะแสดงส่วนลด วันเริ่มและสิ้นสุดของโปรโมชั่น และเพิ่มลบแก้ไขข้อมูลโปรโมชั่นได้

Logo

XXXXXX

อาหาร

V

คำสั่งซื้อวัตถุดิบ

V

จัดการผู้ใช้

V

จัดการโต๊ะ

V

ร้านค้า

V

ครัว

V

โปรโมชั่น

ออกจากระบบ

จัดการโปรโมชั่น

เพิ่มโปรโมชั่น

ค้นหา

รหัส	ชื่อโปรโมชั่น	เปอร์เซนต์ส่วนลด	วันเริ่มต้น	วันสิ้นสุด	จัดการ
000001	XXXXXXXXXX	xx.00%	20xx-xx-xx 00:00:00	20xx-xx-xx 00:00:00	แก้ไข ลบ
000002	XXXXXXXXXX	xx.00%	20xx-xx-xx 00:00:00	20xx-xx-xx 00:00:00	แก้ไข ลบ
000003	XXXXXXXXXX	xx.00%	20xx-xx-xx 00:00:00	20xx-xx-xx 00:00:00	แก้ไข ลบ
000004	XXXXXXXXXX	xx.00%	20xx-xx-xx 00:00:00	20xx-xx-xx 00:00:00	แก้ไข ลบ
000005	XXXXXXXXXX	xx.00%	20xx-xx-xx 00:00:00	20xx-xx-xx 00:00:00	แก้ไข ลบ
000006	XXXXXXXXXX	xx.00%	20xx-xx-xx 00:00:00	20xx-xx-xx 00:00:00	แก้ไข ลบ

ภาพที่ 3.11.32 หน้าจัดการโปรโมชั่น

การออกแบบหน้าจอการจัดการร้านค้า สามารถดูชื่อร้านที่ตั้งของร้าน เบอร์โทร ของร้านที่สั่งซื้อวัตถุดิบ และสามารถเพิ่มลบแก้ไขข้อมูลได้

Logo

XXXXXX

อาหาร V

คำสั่งซื้อวัตถุดิบ V

จัดการผู้ใช้ V

จัดการโต๊ะ V

ครัว V

ร้านค้า

ออกจากระบบ

จัดการร้านค้า

เพิ่มร้านค้า

ค้นหา

ID	ชื่อร้าน	ที่ตั้ง	เบอร์โทร	จัดการ
2	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	08xxxxxxx	<button>แก้ไข</button> <button>ลบ</button>
3	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	08xxxxxxx	<button>แก้ไข</button> <button>ลบ</button>
4	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	08xxxxxxx	<button>แก้ไข</button> <button>ลบ</button>
5	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	08xxxxxxx	<button>แก้ไข</button> <button>ลบ</button>
6	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	08xxxxxxx	<button>แก้ไข</button> <button>ลบ</button>
7	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	08xxxxxxx	<button>แก้ไข</button> <button>ลบ</button>

ภาพที่ 3.11.33 หน้าจัดการร้านค้า